

Devoir 1

Notes

Le code présenté est retrouvable sur `ssh://bigblase.xyz:/srv/git/crypto1`

mot de passe: `FDS8EbKiDNoJh2QN`

Le code a été testé sous linux, kernel 6.5 et librairie à jour (sept 2023), en utilisant gcc 13.2.1. Pour compiler, il faut d'abord créer le dossier `build` à la racine du projet. Pour tester, il faut faire `make run part=<NUMERO PARTIE>`. Il *devrait* être portable (C99, POSIX compliant)

I) Chiffre de César

On lance le code si dessus 3 fois: (`make run part=1`) et l'on observe les sorties. On obtient quelque chose comme:

```

-----PART 1-----
      key: 5
msg before: coding w/ freebsd style :)
  cypher: htinsl b/ kwjgxi ydqj :)
msg after: coding w/ freebsd style :)
      key: 5
msg before: ceciestlemessageclairadechiffre
  cypher: hjhnjxyqjrjxxfljhqfnwfijhmnkkwj
msg after: ceciestlemessageclairadechiffre

-----PART 1-----
      key: 15
msg before: ceciestlemessageclairadechiffre
  cypher: rtrxthiatbthhpvtrapxgpstrwxuugt
msg after: ceciestlemessageclairadechiffre

-----PART 1-----
      key: 3
msg before: ceciestlemessageclairadechiffre
  cypher: fhflhvwohphvvdjhfodludghfkliuh
msg after: ceciestlemessageclairadechiffre

```

J'ai laissé le premier message pour montrer que l'on peut quand même envoyer des symboles. Je l'ai enlevé après par soucis de place / redondance.

De leurs côtés, Alice et Bob voient la clef `key`, le message `msg` et le cryptogramme `cypher`.

I) a)

Dans cette situation, Eve recevrait uniquement le `cypher`. On voit que quand on a des symboles autres que des lettres, il devient facile de voir des motifs, des mots. De plus, une analyse fréquentielle nous montreraient qu'il peut s'agir de texte français. Comme Eve n'a pas la clef, elle pourrait alors essayer

de bruteforce toutes les clefs du chiffrement de César, ce que lui retournerait une solution rapidement (il n'y a que 26 clefs possible).

II) OTP

II) a)

Comme on veut coder un message en char (1 octet) sur 512 bits (64 octets), j'ai pris la liberté de tester avec un message de cette taille, plutôt que 32 octets.

Pour faire l'OTP, on fait un XOR entre le message et une chaîne de 512 bits aléatoire. En faisant ceci, on doit faire attention de bien terminer la string avec un nullbyte, pour que notre programme fonctionne bien. Cela nous laisse donc 63 octets pour faire un message.

J'ai représenté dans mon programme les valeurs des cryptogrammes et messages en clair ainsi que leur représentation en hexa, pour pouvoir comparer et montrer que nous avons bien fait un XOR. Je n'ai pas utilisé de forme binaire, car il n'existe pas de façon portable de le faire en C, et le faire à la main retournait des blocks de taille variable: certaines valeurs étaient comprises comme des `int` plutôt que des `char`

```

-----PART 2-----
key: 9050wCttyy0600j5~q3F000J 2#hjnFn0V00
key as hex: 89 39 13 ED DD 35 DE 70 77 7F 43
B5 74 74 79 79 E6 03 36 C6 D2 06 DB 78 6A 35 A8 7E 71 7F 33 FA B9 46 E7 96 7B C5 07 F2
44 4A A7 B9 BE 20 32 A4 23 68 6A F6 6E 46 6E D8 7B 17 56 EC 96 89 E6
msg before: ceciestlemessagedclairadechiffreilcomporte64charcestplutotlongxd
msg as hex: 63 65 63 69 65 73 74 6C 65 6D 65 73 73 61 67 65 63 6C 61 69 72 61 64 65 63
68 69 66 66 72 65 69 6C 63 6F 6D 70 6F 72 74 65 36 34 63 68 61 72 63 65 73 74 70 6C 75
74 6F 74 6C 6F 6E 67 78 64
V0pher: 0pF&00wg ]
u!|0A@0{90
cypher as hex: EA 5C 70 84 B8 46 AA 1C 12 12 26 C6 07 15 1E 1C 85 6F 57 AF A0 67 BF 1D
09 5D C1 18 17 0D 56 93 D5 25 88 FB 0B AA 75 86 21 7C 93 DA D6 41 40 C7 46 1B 1E 86 02
33 1A B7 0F 7B 39 82 F1 F1 82
msg after: ceciestlemessagedclairadechiffreilcomporte64charcestplutotlongxd

-----PART 2-----
key: 0s0~0
key as hex: B8 88 19 D5 CC 04 8D 73 F2 8F C8 AA F7 A3 7E C4 42 BA A9 07 08
msg before: ceciestlemessagedclairadechiffreilcomporte64charcestplutotlongxd
msg as hex: 63 65 63 69 65 73 74 6C 65 6D 65 73 73 61 67 65 63 6C 61 69 72 61 64 65 63
68 69 66 66 72 65 69 6C 63 6F 6D 70 6F 72 74 65 36 34 63 68 61 72 63 65 73 74 70 6C 75
74 6F 74 6C 6F 6E 67 78 64
cypher: 0zw00!0nza0S*r*0R00g00)0U0b
cypher as hex: DB ED 7A BC A9 77 F9 1F 97 E2 AD D9 84 C2 19 A1 21 D6 C8 6E 7A 61 EB 4E
B7 88 1D 53 05 2A FB 72 8C D4 9F C1 CC 11 52 DA 68 DE 6C 67 E3 B6 BB AD F4 01 A1 EA 1E
11 B1 29 30 55 14 C9 F5 62 A7
msg after: ceciestlemessagedclairadechiffreilcomporte64charcestplutotlongxd

-----PART 2-----
key: "K4*_aBx0n0d 0cT0V?HjJ00I
Q;F0!0
key as hex: 91 01 22 4B AD 34 2A 1A 01 5F 9A 87 61
42 78 E1 02 6E EB 55 64 C1 11 20 8D 30 91 81 63 54 F2 F4 56 14 3F 03 48 6A 1D 4A C9 B7
D1 2A F9 49 0C FB B7 F7 51 1B B9 62 3B 46 92 CD C8 F6 21 BA EA
msg before: ceciestlemessagedclairadechiffreilcomporte64charcestplutotlongxd

```

```
msg as hex: 63 65 63 69 65 73 74 6C 65 6D 65 73 73 61 67 65 63 6C 61 69 72 61 64 65 63
68 69 66 66 72 65 69 6C 63 6F 6D 70 6F 72 74 65 36 34 63 68 61 72 63 65 73 74 70 6C 75
74 6F 74 6C 6F 6E 67 78 64
```

```
cypher: 0A"0^vd20#a<uE00&:wPn8o>0(~%k00)絵F
```

```
cypher as hex: F2 64 41 22 C8 47 5E 76 64 32 FF F4 12 23 1F 84 61 02 8A 3C 16 A0 75 45
EE 58 F8 E7 05 26 97 9D 3A 77 50 6E 38 05 6F 3E AC 81 E5 49 91 28 7E 98 D2 84 25 6B D5
17 4F 29 E6 A1 A7 98 46 C2 8E
```

```
msg after: ceci est le message clair adéchiffre il comporte 64 caractères plutôt que long x d
```

Dans ces simulations, Alice voit le message, la clé ainsi que le cryptogramme qu'elle génère.

Eve ne voit passer que le cryptogramme.

Bob connaît la clé, voit le cryptogramme arriver et peut donc ainsi déchiffrer le message.

Dans cette situation, Eve ne connaît pas la clé, et voit passer du "texte" pseudo random ($x \oplus y$ est random si x ou y sont random)

III) Chiffrement de Vignère (César modifié)

On prend un chiffrement de César, et l'on associe au message une clé de la même taille que le message. On remplace chaque lettre du message par la lettre à la même position de la clé, ceci nous donne le cryptogramme.

III) a)

```
-----PART 3-----
key: bsgwzacamwtninxuivfczfltdqufmw
key as hex: 62 73 67 77 7A 61 63 65 6D 77 74 6E 69 6E 78 75 69 76 66 63 7A 66 6A 6C 74
64 71 75 66 6D 77
msg before: ceci est le message clair adéchiffre
msg as hex: 63 65 63 69 65 73 74 6C 65 6D 65 73 73 61 67 65 63 6C 61 69 72 61 64 65 63
68 69 66 66 72 65
cypher: dwiedsvpqixfandykgfkqfmpvkyzkda
cypher as hex: 64 77 69 65 64 73 76 70 71 69 78 66 61 6E 64 79 6B 67 66 6B 71 66 6D 70
76 6B 79 7A 6B 64 61
msg after: ceci est le message clair adéchiffre
```

```
-----PART 3-----
key: yzaofkhwqghnyroxdchwyxjfmvgbpf
key as hex: 79 7A 61 6F 66 6B 68 77 71 71 68 6E 79 72 6F 78 64 63 68 77 79 78 6A 66 69
6D 76 67 62 70 66
msg before: ceci est le message clair adéchiffre
msg as hex: 63 65 63 69 65 73 74 6C 65 6D 65 73 73 61 67 65 63 6C 61 69 72 61 64 65 63
68 69 66 66 72 65
cypher: adcwjcahuclfqrubfnhepxmjktldggj
cypher as hex: 61 64 63 77 6A 63 61 68 75 63 6C 66 71 72 75 62 66 6E 68 65 70 78 6D 6A
6B 74 64 6C 67 67 6A
msg after: ceci est le message clair adéchiffre
```

```
-----PART 3-----
key: ythzjprrtodekptxpmaslwezmdqfjkm
key as hex: 79 74 68 7A 6A 70 72 72 74 6F 64 65 6B 70 74 78 70 6D 61 73 6C 77 65 7A 6D
64 71 66 6A 6B 6D
msg before: ceci est le message clair adéchiffre
msg as hex: 63 65 63 69 65 73 74 6C 65 6D 65 73 73 61 67 65 63 6C 61 69 72 61 64 65 63
68 69 66 66 72 65
cypher: axjnhkcxahwcpzbrxaacwhdokykobq
```

cypher as hex: 61 78 6A 68 6E 68 6B 63 78 61 68 77 63 70 7A 62 72 78 61 61 63 77 68 64
 6F 6B 79 6B 6F 62 71
 msg after: ceciestlemessagedclairadechiffre

Comme d'habitude, Alice voit le message, la clé ainsi que le cryptogramme qu'elle génère.

Eve ne voit passer que le cryptogramme.

Bob connaît la clé, voit le cryptogramme arriver et peut donc ainsi déchiffrer le message.

Cependant, ici une analyse fréquentielle ne marche plus, mais ce n'est pas le seul moyen de détecter ce genre de cryptosystème. De plus, il est très fragile, il ne faut alors pas l'utiliser pour de réelles applications.

C'est aussi moins efficace que celui de la question 2, car maintenant le texte est beaucoup moins aléatoire (la taille de clé est aussi beaucoup plus petite)

III) a) i) Eve's drop

```

-----PART3C-----
key: vwzsofxcakcshixrqupivteyrcamhr
msg before: ceciestlemessagedclairadechiffre
cypher: xabfwgyigmoukhobtbuxzvwaiaykfryv
cypher tempered by Eve: xabfwgyigmoukhobtbuxzvwaiaykfryv
msg after: ceciestlemessagedclairadechiffre

-----PART3C-----
key: xagobxaskkpgmakdbcjgrogwkdfxzvp
msg before: ceciestlemessagedclairadechiffre
cypher: zeiwfptdowtyeaqhdnjoiojamkncemt
cypher tempered by Eve: zeiwfptdowtyeaqhdnjoiojamkncemt
msg after: ceciestlemessagedclairadechiffre

-----PART3C-----
key: kszazgktxfkhcmhuccvkpbsdzlsdo
msg before: ceciestlemessagedclairadechiffre
cypher: mwbidyzvxxjczcslwnldbepwfgtxijs
cypher tempered by Eve: mwbidyzvxxjczcslwnldbepwfgtxijs
msg after: ceciestlemessagedclairadechiffre

```

Dans le premier cas, le cryptogramme n'avait pas de 'C', donc rien n'a changé. Le deuxième en a $1 \leq 3$, ainsi rien ne change pour lui. En revanche, le troisième (j'ai triché pour en trouver un, j'ai fait plus que 3 essais) en a 3: Bob voit alors une lettre changer. Bob peut de ce fait penser que le message a été manipulé, mais c'est assez négligeable que l'on pourrait penser qu'un bit a pu s'inverser au cours du trajet (par exemple, si l'on n'a pas de vérification de checksum de paquets, ie si l'on utilise UDP).

On voit, par contre, qu'Eve ne change que dans un nombre minime de cas. En effet, on veut 3 C ayant chacun une probabilité de $\frac{1}{26}$ d'apparaître, pour 32 lettres total: $P = \left(\frac{1}{26}\right)^3 * \left(\frac{25}{26}\right)^{29} = 1.82 \cdot 10^{-5}$